

**LIGA DE FUTBOLITO “DIEGO URRUTIA LORENZINI”**  
**PARA EX ALUMNOS DEL COLEGIO PADRE HURTADO**

**ORGANIZA** : Departamento de Educación Física, Colegios Padre Hurtado y Juanita de los Andes

**FECHA DE INICIO** : Abril 2.011.-

**I. INSCRIPCIONES.-**

- 1.- Se entiende por ex alumnos a aquellos que egresaron de cuarto medio de nuestros colegios.
- 2.- Todos aquellos interesados en participar de algún equipo de la liga y que hayan pasado por el colegio, sin terminar su escolaridad en el (por cualquier motivo), deberán presentar una carta formal dirigida a la comisión organizadora de la liga manifestando su intensión.
- 3.- Cada equipo, deberá pagar como cuota de inscripción la cantidad de cuatrocientos mil pesos (\$400.000), más cien mil pesos (\$100.000) como garantía, la cual se devolverá en su totalidad al final del campeonato si el equipo no tiene partidos perdidos por “NO PRESENTACIÓN”, descontándose de esta, cincuenta mil pesos (\$50.000) por cada vez que ocurra. También se considerara “W.O.” no asistir a la ceremonia de premiación, siendo el mínimo dos tercios del plantel.
- 4.- El pago se realizará para todos los equipos en tres cuotas, las que vencerán las siguientes fechas:
  - 1° cuota 20 de Abril (Doscientos mil pesos).
  - 2° cuota 20 de Mayo (Ciento cincuenta mil pesos).
  - 3° cuota 20 de Junio (Ciento cincuenta mil pesos).
- 5.- El no cumplimiento de estos pagos se sancionará restando un punto por cada día de atraso.
- 6.- El equipo que pierda dos veces por “NO PRESENTACIÓN” quedará excluido del torneo y deberá cancelar nuevamente la garantía, si desean continuar en competencia.
- 7.- La organización del torneo extenderá un recibo simple de dinero como comprobante de pago, llevando una planilla de ingreso donde firmará el capitán cada vez que entregue dinero.
- 8.- Cada equipo inscrito deberá presentar su nómina con un mínimo de diez (10) jugadores y un máximo de catorce (14), la que debe llevar los siguientes datos:
  - a) Nombre completo del jugador.
  - b) Fecha de nacimiento de cada jugador.
  - c) Año de egreso de cada jugador.
  - d) Email de cada jugador.
  - e) Seguro o Isapre de cada jugador en caso de accidente.
  - f) Un representante del equipo para canalizar la información, con todos los datos antes solicitados.
- 9.- La nómina podrá completarse durante el periodo de competencia, pero solo hasta los catorce (14) jugadores.

10.- Se podrá incluir en la planilla de juego, un ex alumno que no esté participando de otro equipo, como reemplazante del arquero cuando este no se presente a jugar.

## **II. SISTEMA DE COMPETENCIA.-**

1.- La primera fase será de una rueda todos contra todos, en la segunda serán dos grupos generados de la primera fase. La serie "A" estará conformada por el 50% de los equipos con mejor puntaje y la serie "B" con los equipos restantes.

2.- La primera fase se jugará aleatoriamente entre la cancha de asfalto y la de pasto. En la segunda fase la serie "A" se jugará en la cancha de asfalto y la serie "B" en la cancha de pasto.

3.- La segunda fase se jugará bajo el esquema de un cuadro de eliminación simple pero con doble entrada, donde los equipos se mantendrán jugando hasta el final.

4.- Los cuadros se detallarán en el menú "Sistema de Competencia" de la página web.

## **III. PREMIACIÓN.-**

1.- PRIMERA FASE.

\* Trofeo para los tres primeros lugares.

2.- SEGUNDA FASE.

\* Trofeo para los tres primeros lugares de cada serie.

\* Medallas para cada jugador de los tres primeros lugares.

\* El primer lugar de la serie "A" será considerado el campeón del torneo y tendrá el honor de poner el nombre de su equipo en el gran trofeo del campeonato.

3.- PREMIOS ESPECIALES (Corresponden a todo el campeonato, primera y segunda fase).

\* Mejor jugador (serie A).

\* Mejor arquero (serie A).

\* Goleador (series A y B).

\* Arquero menos batido (serie A).

\* Fair play.

\* Mejor asistencia.

\* Mejor capitán.

## **IV.- PROGRAMACION.-**

1.- La programación será responsabilidad de la organización del torneo y una vez informada a los participantes, no será modificada.

- 2.- Está se publicará los Jueves de la semana previa a la fecha a jugar.
- 3.- Cualquier inconveniente para jugar deberá ser comunicado vía email por el capitán del equipo al profesor Esteban Vargas, a más tardar el martes antes de las 12:00 horas, previo a la entrega de la programación, señalando las opciones en que podrían jugar.
- 4.- Toda la información de la “Liga” será difundida a través de la página web del colegio.
- 5.- Este año el campeonato se jugará principalmente los días miércoles y jueves, utilizando la multicancha y la cancha de pasto, intentando que todos utilicen ambas superficies de manera equitativa.

#### **V.- OTRAS DISPOSICIONES.-**

- 1.- Cualquier situación de lesiones o accidentes, ocurridos antes, durante o después del desarrollo de los partidos, será de exclusiva responsabilidad de los propios jugadores o del equipo al cual representa.
- 2.- Cualquier situación que no esté estipulada en las presentes bases, será resuelta por la organización.

#### **REGLAMENTO**

- 01.- Cada equipo estará compuesto en cancha por siete jugadores (un arquero y seis jugadores de campo).
- 02.- Cada partido se jugará en dos tiempos de 25 minutos cada uno por 5 minutos de descanso.
- 03.- Para poder iniciar un partido, cada equipo debe tener como mínimo 5 jugadores en cancha, debidamente inscritos en la planilla de juego. Cada planilla tendrá inscritos previamente a todos los jugadores de cada equipo, los que solo deberán firmar antes de ingresar a la cancha.
- 04.- Se pasará W.O. 5 minutos después de la hora fijada para el encuentro, o 5 minutos después del término del partido anterior, sí este hubiese finalizado con posterioridad a la hora fijada para el siguiente encuentro. El árbitro será quien determine el momento del W.O.
- 05.- Los equipos deberán presentarse correctamente uniformados. Se les exigirá calcetas y short similares, además de camisetas numeradas del mismo color. Los arqueros son los únicos autorizados para jugar con pantalón de buzo.
- 06.- Como calzado solo se permitirá el uso de zapatillas en la cancha de asfalto y de zapatos de fútbol con estoperoles plásticos o de goma en la cancha de pasto. Será opcional la utilización de canilleras para la protección de los jugadores.
- 07.- Se jugará con balón de futsal N°4 en la multicancha y con balón de fútbol N°5 en la cancha de pasto.
- 08.- Además de las sanciones comunes del futbolito como los tiros libres, los penales, etc. Se sancionará con penal largo a partir de la cuarta falta que cometa cada equipo en cada tiempo de juego, el que consiste en un tiro libre sin barrera desde una distancia de 15 metros, sin límite en la carrera previa al remate.

09.- Solo el ejecutante del penal largo se ubicará frente al balón, ubicándose los demás jugadores a una distancia de tres metros hacia los lados del balón y la prolongación de estas.

10.- Los penales serán ejecutados desde una distancia de 7 metros, con una carrera previa que no exceda el círculo demarcado.

11.- Para los tiros libres la barrera se ubicará a una distancia de 5 metros.

12.- Para los demás aspectos del juego se utilizará el reglamento oficial de fútbol, excluyendo la ley del fuera de juego.

13.- El jugador que sea expulsado con tarjeta roja directa de un partido, quedará automáticamente inhabilitado para jugar los 2 partidos siguientes. La organización tendrá las facultades para otorgar una mayor sanción a ese jugador, dependiendo de la gravedad de la falta, tomando como principal argumento el informe del árbitro del partido y del encargado del turno.

14.- El jugador que es expulsado por doble tarjeta amarilla, solo tendrá un partido de suspensión. Las tarjetas amarillas serán sumatorias y cada cuatro el jugador tendrá un partido de suspensión.

15.- Se podrá realizar todas las sustituciones que el equipo estime conveniente, incluyendo al arquero. Podrán reingresar a la cancha jugadores que hayan sido sustituidos. Las sustituciones deberán ser comunicadas previamente al árbitro y realizarse por el centro de la cancha cuando el juego este detenido.

16.- La puntuación será la siguiente:

* Partido ganado:	Tres puntos.
* Partido empatado:	Un punto.
* Partido perdido:	Cero punto.
* Partido perdido por W.O.:	Menos un punto.

17.- Para la definición de lugares empatados en puntaje el criterio será el siguiente:

- 1° Mejor diferencia de goles.
- 2° Mayor cantidad de goles a favor.
- 3° Menor cantidad de goles en contra.
- 4° Mayor cantidad de partidos ganados.
- 5° Resultado en cancha.
- 6° De permanecer la igualdad se realizará un partido de desempate.